



GUILHERME SOUZA

designer | educador

IDIOMAS

Português

Inglês

Espanhol

Alemão

COMPETÊNCIAS

Illustrator

Photoshop

Premiere Pro

Fabricação Digital

Rhinoceros

Blender 3D

HTML e CSS

Python

SOFT SKILLS

Pensamento Crítico

Criatividade

Empatia

Escuta Ativa



DETALHES

Guilherme Almeida de Souza. 33 anos.
São Paulo – SP glm.a.souza@gmail.com

(12) 9 9248 3883 in/guilherme-souza-481378b2

@guilermms be.net/guilermesouza



PERFIL

Designer de perfil generalista (gráfico e produto), venho atuando na área da educação desde 2015 com grande satisfação, tanto como professor (em ambientes tradicionais ou não) quanto em espaços de preparação, projeto e inovação. Meus interesses são bem abrangentes, passando pelo audiovisual, tecnologia, arte e ciências, o que facilita a participação em equipes multidisciplinares. Busco oportunidades de atuação inovadora na área da educação, elaborando projetos e desenvolvendo metodologias ativas, como o *Project-Based Learning* e Gamificação.



EDUCAÇÃO

2022: Complementação Pedagógica em Artes Visuais.
em andamento – conclusão prevista para janeiro de 2023. **Claretiano.**

2021: Mestrado em Arquitetura e Urbanismo, com dissertação intitulada "Perspectivas para uma pedagogia do fazer". **FAUUSP.**

2018: Science and Engineering Program for Teachers. Track: "Bringing Project-Based Learning & Inquiry into STEM Classrooms". **MIT.**

2008 – 2015: Bacharel em Design. **FAUUSP.**



EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

mar 2021 – atual: Instituição Assistencial Meimei. Educador maker no terceiro setor. Serviço de Convivência e Fortalecimento de Vínculos.

abr – mai 2020: Escola Espaço Brincar. Consultor freelancer atuando em projeto emergencial de adequação das atividades escolares em ambiente virtual.

jun 2019 – mar 2020: Mundo Maker. Mediador – Ministragem de oficinas com abordagem maker e aprendizagem criativa. Designer Gráfico.

jan 2016 – jul 2018: Colégio Educàre. Professor – Ensino técnico integrado em Design de Interiores; Artes e Inglês.

2017/2022: Universidade de São Paulo. Em duas ocasiões, Monitor Acadêmico. Orientação de projetos e acompanhamento da disciplina Matemática, Arquitetura e Design, articulada interunidades entre Fauusp e IME.

fev 2016 – jul 2016: Red Balloon. Professor de inglês para crianças.

set 2015 – jul 2017: Parsec educação. Fundador. Professor. Design da marca e aplicações. Preparação e ministragem de cursos livres e oficinas especiais para crianças.